

147756	NO	crash; inefficiente; complessità mancante; invarianti migliorabili, poco leggibile (ad es. uso di molti contatori senza chiarirne lo scopo: m,r,w,g,i,j)
164559	SI	invarianti migliorabili; (complessità TreeSet)
164886	SI	inefficiente; pre/post migliorabili; complessità errata
164963	NO	non compila; le invarianti proposte non sono proprietà sullo stato corrente, ma sul futuro; manca la complessità
170540	SI	chiaro e ben commentato
170592	NO	pochi commenti; niente invarianti o complessità
170605	SI	ok
170746	SI	(complessità TreeSet)
170959	SI	(complessità TreeSet)
170962	NO	niente invarianti; manca la complessità; inefficiente
171097	SI	la funzione non deve essere private
171112	SI	un po' complicato
171202	SI	buone invarianti; corto e leggibile
171278	SI	invarianti strane; (non usare interi al posto di booleani)
171341	NO	inefficiente; invarianti migliorabili; complessità errata; poco leggibile (cosa sono c,d,k ?); niente commenti in una parte criptica
171431	SI	invarianti migliorabili; inefficiente
171436	SI	inefficiente; non chiaro in alcuni punti (come hai calcolato quella complessità?)
171592	SI	buone invarianti
171618	SI	ok
171638	NO	non corretto (crash su stringa vuota); invarianti migliorabili; complessità commentabile meglio (RHL=?) (tieni anche conto che le operazioni sul TreeSet non costano 1)
171644	SI	ok
171689	SI	buone invarianti; (complessità: tieni conto che TreeSet.add non costa 1)
171715	NO	non corretto (crash su stringa vuota); invarianti praticamente mancanti
171764	SI	ok
171804	SI	complessità mancante; invarianti migliorabili
171829	SI	a tratti un po' complicato ma OK; (usa un booleano quando ti serve un booleano)
171830	SI	inefficiente; complessità errata
171834	SI	a tratti un po' complicato ma OK
171847	SI	buone invarianti; (complessità: un'operazione su TreeSet non costa 1)
171854	NO	non corretto (crash su stringa vuota)
171861	SI	requisiti tecnici rispettati male; (complessità TreeSet); invarianti molto migliorabili
171864	SI	buone invarianti; corto e leggibile
171866	SI	(invarianti migliorabili)
171897	SI	complesso oltre il necessario
171900	SI	complessità errata; invarianti dettagliate
171925	SI	inefficiente (si vede anche dalla complessità che hai calcolato)
171935	NO	crash, inefficiente, invarianti migliorabili, complessità non chiara
171946	NO	non corretto (crash su stringa vuota); mancano invarianti e complessità
171997	SI	complessità errata (TreeSet); potrebbe essere più chiaro (se ti serve un booleano, usa quello non un int che incrementi!)
172028	SI	complessità errata
172052	SI	invarianti molto migliorabili; manca la complessità
172098	SI	invarianti migliorabili; (complessità TreeSet)

172104	SI	invarianti dettagliate
172119	SI	(l'uso di 0.5 è atipico, usa -1 piuttosto che è un int)
172192	SI	ok
172263	SI	pochi commenti; buona invariante e complessità
172283	SI	ok; (complessità TreeSet)
172375	SI	complessità errata
172407	SI	invarianti migliorabili; (perché usi un TreeSet e un array con gli stessi dati?)
172462	SI	(complessità TreeSet)
172483	NO	codice molto poco leggibile (ad es. simili 2 while annidati con contatori); inefficiente; invarianti migliorabili; complessità non chiara
172491	SI	pochi commenti
172494	SI	ok
173021	SI	invarianti migliorabili; complessità errata
173056	SI	(invarianti migliorabili)
173202	SI	complessità errata
174075	NO	inefficiente; manca il calcolo della complessità; pre e post condizioni mancanti o deboli
174147	SI	invarianti migliorabili; manca la complessità
174856	SI	invarianti migliorabili; (complessità TreeSet)