

Informatica — 2024-09-04

Nota: Scrivete su **tutti** i fogli nome e matricola.

Esercizio 1. Dato un insieme di regole \mathcal{R} su U , si definisca l'associato operatore delle conseguenze immediate $\hat{\mathcal{R}} : \mathcal{P}(U) \rightarrow \mathcal{P}(U)$. Si dimostri che è monotono.

Esercizio 2. Le seguenti regole definiscono induttivamente l'insieme S delle sequenze di interi (regole $[S0], [S1]$), una relazione $Q \in \mathcal{P}(S \times S)$ (regole $[Q0], [Q1]$), e una relazione $R \in \mathcal{P}(S \times S \times S)$ (regole $[R0], [R1]$). Sotto, a, b indicano interi, mentre s, t, u indicano sequenze in S .

$$\frac{}{\epsilon} [S0] \quad \frac{s}{a : s} (a \in \mathbb{Z}) [S1] \quad \frac{}{Q(\epsilon, \epsilon)} [Q0] \quad \frac{Q(s, t)}{Q(a : s, (-a) : t)} [Q1]$$

$$\frac{}{R(\epsilon, \epsilon, \epsilon)} [R0] \quad \frac{R(s, t, u)}{R(a : s, b : t, (a + b) : u)} [R1]$$

1. [20%] Si trovino $s, t \in S$ per cui valga $Q(s, t) \wedge R(10 : 20 : 30 : \epsilon, t, 1 : 2 : 3 : \epsilon)$. Si giustifichi la risposta esibendo due derivazioni.
2. [20%] Si enunci il principio di induzione associato alla relazione R .
3. [10%] Si consideri l'enunciato seguente:

$$\forall s_1, s_2, s_3, t_1 \in S. Q(s_1, t_1) \wedge R(s_1, s_2, s_3) \implies R(s_3, t_1, s_2)$$

Si riscriva l'enunciato in modo logicamente equivalente nella forma

$$\forall s, t, u \in S. R(s, t, u) \implies p(s, t, u)$$

per un qualche predicato p .

4. [50%] Si concluda la dimostrazione dell'enunciato visto sopra usando il principio di induzione associato a R .

Soluzione (bozza).

Parte 1. Una possibile soluzione è:

$$\frac{\frac{\frac{\frac{}{R(\epsilon, \epsilon, \epsilon)} [R0]}{R(30 : \epsilon, -27 : \epsilon, 3 : \epsilon)} [R1]}{R(20 : 30 : \epsilon, -18 : -27 : \epsilon, 2 : 3 : \epsilon)} [R1]}{R(10 : 20 : 30 : \epsilon, -9 : -18 : -27 : \epsilon, 1 : 2 : 3 : \epsilon)} [R1]}{\frac{\frac{\frac{}{Q(\epsilon, \epsilon)} [Q0]}{Q(27 : \epsilon, -27 : \epsilon)} [Q1]}{Q(18 : 27 : \epsilon, -18 : -27 : \epsilon)} [Q1]}{Q(9 : 18 : 27 : \epsilon, -9 : -18 : -27 : \epsilon)} [Q1]}$$

Parte 2.

Affinché valga $\forall s, t, u. R(s, t, u) \implies p(s, t, u)$ è sufficiente che:

$$\begin{aligned} R0) & p(\epsilon, \epsilon, \epsilon) \\ R1) & \forall s, t, u \in S, a, b \in \mathbb{Z}. p(s, t, u) \implies p(a : s, b : t, (a + b) : u) \end{aligned}$$

Parte 3.

Basta prendere $p(s, t, u) : \forall t_1 \in S. Q(s, t_1) \implies R(u, t_1, t)$.

Parte 4.

Caso [R0]. Dimostriamo $p(\epsilon, \epsilon, \epsilon)$, cioè

$$\forall t_1 \in S. Q(\epsilon, t_1) \implies R(\epsilon, t_1, \epsilon)$$

Assumiamo $IP1 : Q(\epsilon, t_1)$ e dimostriamo la nuova tesi $R(\epsilon, t_1, \epsilon)$.

Invertendo $IP1$, osserviamo che può derivare solo da $[Q0]$, da cui $t_1 = \epsilon$. La tesi diventa $R(\epsilon, \epsilon, \epsilon)$, che segue dalla regola $[R0]$.

Caso [R1]. Assumiamo l'ipotesi induttiva $IP1 : p(s, t, u)$ e dimostriamo $p(a : s, b : t, (a + b) : u)$. In altri termini,

$$\begin{aligned} IP1 : \forall t' \in S. Q(s, t') &\implies R(u, t', t) \\ tesi : \forall t_1 \in S. Q(a : s, t_1) &\implies R((a + b) : u, t_1, b : t) \end{aligned}$$

Assumiamo $IP2 : Q(a : s, t_1)$ e dimostriamo la nuova tesi $R((a + b) : u, t_1, b : t)$.

Invertendo $IP2$ osserviamo che può derivare solo da $[Q1]$, da cui $t_1 = (-a) : \bar{t}$ per qualche \bar{t} per cui vale $IP3 : Q(s, \bar{t})$.

Usiamo $IP1$ scegliendo $t' = \bar{t}$ assieme a $IP3$ e otteniamo $IP4 : R(u, \bar{t}, t)$.

Applichiamo $[R1]$ su $IP4$ (scegliendo le variabili della regola a e b come $a + b$ e $-a$) e otteniamo $R((a + b) : u, (-a) : \bar{t}, (a + b - a) : t)$ e quindi $R((a + b) : u, t_1, b : t)$ che è la tesi. □

Esercizio 3. Si consideri una variante di IMP ottenuta aggiungendo i vettori di interi al linguaggio. Lo stato σ ora associa a ogni variabile x sia un valore intero $\sigma_i(x)$ che un valore vettore di interi $\sigma_v(x)$. Formalmente, abbiamo:

$$\begin{aligned} \sigma &= (\sigma_i, \sigma_v) \in State = State_i \times State_v & State_i &= Var \rightarrow \mathbb{Z} & State_v &= Var \rightarrow Vec \\ Vec &= \{(n, w) \mid n \in \mathbb{N} \wedge w : \{0, 1, \dots, n-1\} \rightarrow \mathbb{Z}\} \\ (\rightarrow_e) &\in \mathcal{P}(Exp \times State \times \mathbb{Z}) & (\rightarrow_b) &\in \mathcal{P}(Com \times State \times State) \end{aligned}$$

Per esempio, possiamo avere $\sigma_i(x) = 12$ e $\sigma_v(x) = (3, w)$ con $w(0) = 1$, $w(1) = -4$, $w(2) = 42$, e w indefinito altrove. In generale, un vettore $\sigma_v(x) = (n, w)$ ha lunghezza $n \geq 0$ e indici validi $\{0, 1, \dots, n-1\}$. La semantica di espressioni e comandi non è totale quando vengono usati indici non validi per accedere ai vettori.

1. [40%] Usando opportune regole di inferenza, si formalizzi la semantica delle espressioni z (costante), x (variabile intera), $x[e]$ (accesso al vettore, fallisce se e non è un indice valido), $\text{length}(x)$ (lunghezza del vettore), $e_1 + e_2$ (somma).
2. [40%] Usando opportune regole di inferenza, si formalizzi la semantica dei comandi $x := e$ (assegnamento variabile intera), $x := \text{new int}[e]$ (nuovo vettore, inizializzato con zeri, fallisce se $e < 0$), $x[e_1] := e_2$ (modifica vettore, fallisce se e_1 non è un indice valido per x), $c_1; c_2$ (composizione).
3. [20%] Si costruisca un comando in questo linguaggio che calcoli la somma di tutti gli elementi del vettore x . Si possono usare espressioni complesse nelle guardie.

Soluzione (bozza).

Parte 1.

$$\frac{}{\langle z, \sigma \rangle \rightarrow_e z} [Lit]$$

$$\frac{}{\langle x, (\sigma_i, \sigma_v) \rangle \rightarrow_e \sigma_i(x)} [Var]$$

$$\frac{\langle e, (\sigma_i, \sigma_v) \rangle \rightarrow_e z \quad 0 \leq z < n \quad \sigma_v(x) = (n, w)}{\langle x[e], (\sigma_i, \sigma_v) \rangle \rightarrow_e w(z)} [VecRead]$$

$$\frac{\sigma_v(x) = (n, w)}{\langle \text{length}(x), (\sigma_i, \sigma_v) \rangle \rightarrow_e n} [Length]$$

$$\frac{\langle e_1, \sigma \rangle \rightarrow_e z_1 \quad \langle e_2, \sigma \rangle \rightarrow_e z_2}{\langle e_1 + e_2, \sigma \rangle \rightarrow_e z_1 + z_2} [Plus]$$

Parte 2.

$$\frac{\langle e, (\sigma_i, \sigma_v) \rangle \rightarrow_e z}{\langle x := e, (\sigma_i, \sigma_v) \rangle \rightarrow_b (\sigma_i[x \mapsto z], \sigma_v)} [Let]$$

$$\frac{\langle e, (\sigma_i, \sigma_v) \rangle \rightarrow_e n \geq 0 \quad w : \{0, \dots, n-1\} \rightarrow \mathbb{Z} \quad \forall j. w(j) = 0}{\langle x := \text{new int}[e], (\sigma_i, \sigma_v) \rangle \rightarrow_b (\sigma_i, \sigma_v[x \mapsto (n, w)])} [VecNew]$$

$$\frac{\langle e_1, (\sigma_i, \sigma_v) \rangle \rightarrow_e j \quad \langle e_2, (\sigma_i, \sigma_v) \rangle \rightarrow_e z \quad \sigma_v(x) = (n, w) \quad 0 \leq j < n}{\langle x[e_1] := e_2, (\sigma_i, \sigma_v) \rangle \rightarrow_b (\sigma_i, \sigma_v[x \mapsto (n, w[j \mapsto z])])} [VecWrite]$$

$$\frac{\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma' \quad \langle c_2, \sigma' \rangle \rightarrow_b \sigma''}{\langle c_1; c_2, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma''} [Comp]$$

Parte 3.

```

s := 0;
i := 0;
while i < length(x) do
  s := s + x[i];
  i := i + 1

```

□

Soluzione (bozza).

```
{n = 3N ≥ 0} (1)
{INV : 0 = 0 mod 3 ∧ 0 ≤ n = 3N}
x := 0;
{INV : x = 0 mod 3 ∧ 0 ≤ n = 3N}
y := 0;
{INV : x = y mod 3 ∧ y ≤ n = 3N}
while y < n do
  {INV ∧ y < n} (2)
  {(2 + 5 * x - 3 * x * x) / 2 = (y + 1) mod 3 ∧ y + 1 ≤ n = 3N}
  x := (2 + 5 * x - 3 * x * x) / 2;
  {x = (y + 1) mod 3 ∧ y + 1 ≤ n = 3N}
  y := y + 1
{INV ∧ ¬(y < n)} (3)
{x = 0}
```

Per le PrePost:

1) Banale aritmetica.

2) La parte $y+1 \leq n$ deriva dall'ipotesi $y < n$. Per $(2+5*x-3*x*x)/2 = (y+1) \bmod 3$, usiamo l'ipotesi $x = y \bmod 3$ come segue. L'ipotesi garantisce $x \in \{0, 1, 2\}$ quindi possiamo considerare solo questi tre casi.

Se $x = y \bmod 3 = 0$ allora $(2 + 5 * x - 3 * x * x) / 2 = 2 / 2 = 1 = (y + 1) \bmod 3$.

Se $x = y \bmod 3 = 1$ allora $(2 + 5 * x - 3 * x * x) / 2 = 4 / 2 = 2 = (y + 1) \bmod 3$.

Se $x = y \bmod 3 = 2$ allora $(2 + 5 * x - 3 * x * x) / 2 = (2 + 10 - 12) / 2 = 0 = (y + 1) \bmod 3$.

3) Dalle ipotesi $y \leq n = 3N$ e $\neg(y < n)$ si ottiene $y = n = 3N$. Con questo e INV otteniamo $x = y \bmod 3 = 3N \bmod 3 = 0$ che è la tesi.

□