

Informatica — 2023-06-28

Nota: Scrivete su **tutti** i fogli nome e matricola.

Esercizio 1. Si fornisca la definizione di validità per una tripla di Hoare, commentandola sinteticamente. Dopo, si enunci il teorema di correttezza per il sistema deduttivo delle triple di Hoare, commentandolo sinteticamente.

Esercizio 2. Le seguenti regole definiscono induttivamente l'insieme S delle sequenze di interi (regole $[S0]$, $[S1]$) e una relazione $R \in \mathcal{P}(S \times S \times \mathbb{Z} \times \mathbb{Z})$ (regole $[R0]$, $[R1]$). Sotto, a, b, p, q indicano interi, mentre s, z indicano sequenze in S .

$$\frac{}{\epsilon} [S0] \quad \frac{s}{a : s} (a \in \mathbb{Z}) [S1] \quad \frac{}{R(\epsilon, \epsilon, 1, 1)} [R0] \quad \frac{R(s, z, p, q)}{R(a : s, (-a) : z, ap, -q)} [R1]$$

1. [25%] Si trovino due sequenze s_1, s_2 con almeno tre interi tale per cui valga $R(s_1, s_2, 24, -1)$. Si giustifichi la risposta esibendo una derivazione.
2. [20%] Si enunci il principio di induzione associato all'insieme S .
3. [5%] Si consideri l'enunciato seguente:

$$\forall s, z \in S, p, q \in \mathbb{Z}. R(s, z, p, q) \implies R(z, s, pq, q)$$

Si riscriva l'enunciato in modo logicamente equivalente nella forma

$$\forall s \in S. p(s)$$

per un qualche predicato p .

4. [50%] Si concluda la dimostrazione dell'enunciato visto sopra usando il principio di induzione associato a S .

Soluzione (bozza).

Parte 1.

Una possibile soluzione è:

$$\frac{\frac{\frac{R(\epsilon, \epsilon, 1, 1)}{R(4 : \epsilon, -4 : \epsilon, 4, -1)}}{R(3 : 4 : \epsilon, -3 : -4 : \epsilon, 12, 1)}}{R(2 : 3 : 4 : \epsilon, -2 : -3 : -4 : \epsilon, 24, -1)}$$

Parte 2.

Affinché valga $p(s)$ per tutte le sequenze $s \in S$ è sufficiente che:

$$\begin{array}{l} S0) \quad p(\epsilon) \\ S1) \quad \forall a \in \mathbb{Z}, s.p(s) \implies p(a : s) \end{array}$$

Parte 3.

Ovviamente basta prendere $p(s) : \forall z \in S, p, q \in \mathbb{Z}. R(s, z, p, q) \implies R(z, s, pq, q)$

Parte 4. Procediamo quindi per induzione.

Caso $[S0]$. Dobbiamo dimostrare $p(\epsilon)$, ovvero

$$\forall z \in S, p, q \in \mathbb{Z}. R(\epsilon, z, p, q) \implies R(z, \epsilon, pq, q)$$

Assumiamo $IP1 : R(\epsilon, z, p, q)$ e dimostriamo la nuova tesi $R(z, \epsilon, pq, q)$.

Invertendo $IP1$, osserviamo che può derivare solo da $[R0]$ e quindi abbiamo $z = \epsilon, p = q = 1$. La tesi diventa quindi $R(\epsilon, \epsilon, 1, 1)$ che è vera per $[R0]$.

Caso [S1] . Assumiamo $IP1 : p(s)$ e dimostriamo $p(a : s)$.

$$IP1 : \forall \bar{z} \in S, \bar{p}, \bar{q} \in \mathbb{Z}. R(s, \bar{z}, \bar{p}, \bar{q}) \implies R(\bar{z}, s, \bar{p}\bar{q}, \bar{q})$$

$$tesi : \forall z \in S, p, q \in \mathbb{Z}. R(a : s, z, p, q) \implies R(z, a : s, pq, q)$$

Assumiamo $IP2 : R(a : s, z, p, q)$ e dimostriamo la nuova tesi $R(z, a : s, pq, q)$.

Invertendo $IP2$, osserviamo che può derivare solo da $[R1]$ e quindi abbiamo $z = -a : z', p = ap', q = -q'$ per qualche z', p', q' tali che $IP3 : R(s, z', p', q')$.

Usiamo $IP1$ scegliendo $\bar{z} = z', \bar{p} = p', \bar{q} = q'$ assieme a $IP3$ e otteniamo $IP4 : R(z', s, p'q', q')$.

Applichiamo a $IP4$ la regola $[R1]$ scegliendo le sue variabili in questo modo:

$$\frac{R(z', s, p'q', q')}{R(-a : z', -(-a) : s, -ap'q', -q')} [R1]$$

Ricaviamo quindi $R(-a : z', -(-a) : s, -ap'q', -q')$ che usando le equazioni trovate sopra si riscrive come $R(z, a : s, pq, q)$ che è la tesi. □

Esercizio 3. Si consideri una variante del linguaggio IMP dove le variabili perdono metà del loro valore ogni volta che vengono lette. La semantica delle espressioni ora ha segnatura $(\rightarrow_e) \in \mathcal{P}(Exp \times State \times \mathbb{Z} \times State)$ dove $\langle e, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle z, \sigma' \rangle$ include sia il risultato dell'espressione (z) che il nuovo stato con le variabili dimezzate (σ'). La semantica dei comandi è conseguentemente adeguata. Più precisamente, qui sotto trovate le regole per l'espressione x (variabile arbitraria) e per il comando assegnamento.

$$\frac{}{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle \sigma(x), \sigma[x \mapsto \lfloor \sigma(x)/2 \rfloor] \rangle} [Var] \quad \frac{\langle e, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle v, \sigma' \rangle}{\langle x := e, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma'[x \mapsto v]} [Let]$$

1. [30%] Si forniscano le regole per la semantica delle espressioni costante intera (z) e somma ($e_1 + e_2$) dove in quest'ultima il secondo addendo vede le variabili dimezzate dalla valutazione del primo addendo.
2. [30%] Si forniscano le regole per la semantica dei comandi if e while. (Si ricorda che la valutazione delle guardie può modificare le variabili)
3. [40%] Si fornisca un comando c di questo linguaggio che calcoli il fattoriale, nel senso espresso dalla seguente proprietà. Nelle espressioni è consentito l'uso degli operatori aritmetici $+, -, *, /$. Si giustifichi la risposta informalmente.

$$\forall \sigma. \sigma(n) \geq 0 \implies \exists \sigma'. \langle c, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma' \wedge \sigma'(x) = \sigma(n)!$$

Soluzione (bozza).

Parte 1.

$$\frac{}{\langle z, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle z, \sigma \rangle} \quad \frac{\langle e_1, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle z_1, \sigma' \rangle \quad \langle e_2, \sigma' \rangle \rightarrow_e \langle z_2, \sigma'' \rangle}{\langle e_1 + e_2, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle z_1 + z_2, \sigma'' \rangle}$$

Parte 2.

$$\frac{\langle e, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle v, \sigma' \rangle \quad v \neq 0 \quad \langle c_1, \sigma' \rangle \rightarrow_b \sigma''}{\langle \text{if } e \neq 0 \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma''} \quad \frac{\langle e, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle 0, \sigma' \rangle \quad \langle c_2, \sigma' \rangle \rightarrow_b \sigma''}{\langle \text{if } e \neq 0 \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma''}$$

$$\frac{\langle e, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle v, \sigma' \rangle \quad v \neq 0 \quad \langle c; \text{while } e \neq 0 \text{ do } c, \sigma' \rangle \rightarrow_b \sigma''}{\langle \text{while } e \neq 0 \text{ do } c, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma''} \quad \frac{\langle e, \sigma \rangle \rightarrow_e \langle 0, \sigma' \rangle}{\langle \text{while } e \neq 0 \text{ do } c, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma'}$$

Parte 3. Un possibile comando c per il fattoriale è il seguente:

```
 $x := 1;$   
 $n := 2 * n;$   
while  $n \neq 0$  do  
     $n := 2 * n;$   
     $x := x * n/2;$   
     $n := 2 * (n - 1)$ 
```

Si noti che, per come sono definite le regole $[Var]$ e $[Let]$, il comando $n := 2 * n$ raddoppia il valore di n : nella semantica si crea brevemente uno stato σ' con n dimezzata, ma poi questo valore viene sovrascritto col doppio del valore originale.

Per lo stesso motivo, $x := x * n/2$ non dimezza il valore di x , ma solo quello di n .

Quindi, eseguendo il comando $n := 2 * n; x := x * n/2$ da uno stato iniziale con i valori non negativi $\sigma(x) = X$, $\sigma(n) = N$, si passa attraverso uno stato intermedio $\sigma'(x) = X$, $\sigma'(n) = 2N$, per poi finire in $\sigma''(x) = 2NX/2 = NX$, $\sigma''(n) = N$.

Prima del controllo della guardia $n \neq 0$ si raddoppia il valore di n in modo che il dimezzamento dovuto alla valutazione della guardia lo riporti al valore originale. Il raddoppio non influenza il valore di verità della guardia $n \neq 0$. □

Nome _____ Matricola _____

Esercizio 4. Si dimostri formalmente la validità della tripla di Hoare seguente riempiendo le linee sottostanti con opportune asserzioni.

$\{n = N \geq 10\}$

$x := 0;$

$y := 0;$

while $x < n$ do

$x := x + 1;$

if $y < 10$ then

$y := y + 1$

else

skip

$\{x = N \wedge y = 10\}$

Si giustifichino qui sotto gli eventuali usi della regola *PrePost*.

Soluzione (bozza).

```
{n = N ≥ 10} (1)
{n = N ≥ 10 ∧ 0 ≤ n ∧ 0 = min(10, 0)}
x := 0;
{n = N ≥ 10 ∧ x ≤ n ∧ 0 = min(10, x)}
y := 0;
{INV : n = N ≥ 10 ∧ x ≤ n ∧ y = min(10, x)}
while x < n do
  {INV ∧ x < n} (2)
  {n = N ≥ 10 ∧ x + 1 ≤ n ∧ y = min(10, x + 1 - 1)}
  x := x + 1;
  {n = N ≥ 10 ∧ x ≤ n ∧ y = min(10, x - 1)}
  if y < 10 then
    {n = N ≥ 10 ∧ x ≤ n ∧ y = min(10, x - 1) ∧ y < 10} (3)
    {n = N ≥ 10 ∧ x ≤ n ∧ y + 1 = min(10, x)}
    y := y + 1
  else
    {n = N ≥ 10 ∧ x ≤ n ∧ y = min(10, x - 1) ∧ ¬(y < 10)} (4)
    {INV}
    skip
  {INV ∧ ¬(x < n)} (5)
  {x = N ∧ y = 10}
```

Per le PrePost:

1) Banale aritmetica.

2) La tesi $n = N \geq 10$ è parte di INV . La tesi $x + 1 \leq n$ è equivalente a $x < n$ visto che sono valori interi, e quest'ultima è un'ipotesi. La tesi $y = \min(10, x + 1 - 1)$ è equivalente a $y = \min(10, x)$ che è un'ipotesi.

3) La tesi $n = N \geq 10 \wedge x \leq n$ è parte dell'ipotesi. Visto che $y = \min(10, x - 1) < 10$ per ipotesi, deve essere $y = x - 1 < 10$, da cui la tesi $y + 1 = \min(10, x)$ visto che sono valori interi.

4) La tesi $n = N \geq 10 \wedge x \leq n$ è parte dell'ipotesi. Siccome per ipotesi $y = \min(10, x - 1) \geq 10$, deve essere $y = 10$ e $x - 1 \geq 10$. Questo implica la tesi $y = \min(10, x)$.

5) Per ipotesi $x \leq n$ e $\neg(x < n)$ da cui $x = n$ che con le altre ipotesi implica $x = N \geq 10$. Questo, assieme a $y = \min(10, x)$, implica anche che $y = 10$.

□