

Informatica — 2025-01-30

Nota: Scrivete su **tutti** i fogli nome e matricola.

Esercizio 1. Si enuncino tutti i risultati relativi al determinismo e alla totalità della semantica delle espressioni (\rightarrow_e) e dei comandi (\rightarrow_b) di IMP.

Esercizio 2. Le seguenti regole definiscono induttivamente l'insieme S delle sequenze di interi (regole $[S0], [S1]$), una relazione $R \in \mathcal{P}(S \times S)$ (regole $[R0], [R1]$), e una relazione $Q \in \mathcal{P}(S \times \mathbb{Z})$ (regole $[Q0], [Q1]$). Sotto, a, b indicano interi, mentre s, t, u, z indicano sequenze in S .

$$\frac{}{\epsilon} [S0] \quad \frac{s}{a : s} (a \in \mathbb{Z}) [S1] \quad \frac{}{R(\epsilon, \epsilon)} [R0] \quad \frac{R(s, z)}{R(a : s, a : (-a) : z)} [R1]$$

$$\frac{}{Q(\epsilon, 0)} [Q0] \quad \frac{Q(s, b)}{Q(a : s, b + a)} [Q1]$$

1. [20%] Si trovino $z \in S, a \in \mathbb{Z}$ per cui valga $R(4 : 6 : \epsilon, z) \wedge Q(1 : 2 : 4 : \epsilon, a)$. Si giustifichi la risposta esibendo due derivazioni.
2. [20%] Si enunci il principio di induzione associato alla relazione R .
3. [10%] Si consideri l'enunciato seguente:

$$\forall s_1, s_2 \in S, a \in \mathbb{Z}. Q(s_2, a) \wedge R(s_1, s_2) \implies a = 0$$

Si riscriva l'enunciato in modo logicamente equivalente nella forma

$$\forall t, u \in S. R(t, u) \implies p(t, u)$$

per un qualche predicato p .

4. [50%] Si concluda la dimostrazione dell'enunciato visto sopra usando il principio di induzione associato a R .

Soluzione (bozza).

Parte 1.

$$\frac{\frac{\frac{}{R(\epsilon, \epsilon)} [R0]}{R(6 : \epsilon, 6 : -6 : \epsilon)} [R1]}{R(4 : 6 : \epsilon, 4 : -4 : 6 : -6 : \epsilon)} [R1]}{\frac{\frac{\frac{}{Q(\epsilon, 0)} [Q0]}{Q(4 : \epsilon, 4)} [Q1]}{Q(2 : 4 : \epsilon, 6)} [Q1]}{Q(1 : 2 : 4 : \epsilon, 7)} [Q1]}$$

Parte 2.

Affinché valga $\forall t, u \in S. R(t, u) \implies p(t, u)$ basta che:

$$R0) p(\epsilon, \epsilon)$$

$$R1) \forall s, z \in S, a \in \mathbb{Z}. p(s, z) \implies p(a : s, a : (-a) : z)$$

Parte 3.

Basta prendere

$$p(t, u) : \forall a \in \mathbb{Z}. Q(u, a) \implies a = 0$$

Parte 4. Caso $[R0]$.

Dobbiamo dimostrare $p(\epsilon, \epsilon)$ e cioè $\forall a \in \mathbb{Z}. Q(\epsilon, a) \implies a = 0$. Assumiamo quindi $IP1 : Q(\epsilon, a)$ e dimostriamo $a = 0$.

Invertendo l'ipotesi $IP1$, notiamo che può essere derivata solo dalla regola $[Q0]$, da cui $a = 0$ che è la tesi.

Caso $[R1]$. Assumiamo l'ipotesi induttiva $IP1 : p(s, z)$ e cioè

$$IP1 : \forall \bar{a} \in \mathbb{Z}. Q(z, \bar{a}) \implies \bar{a} = 0$$

e dimostriamo la tesi $p(a : s, a : -a : z)$ e cioè

$$\forall \hat{a} \in \mathbb{Z}. Q(a : -a : z, \hat{a}) \implies \hat{a} = 0$$

Assumiamo quindi $IP2 : Q(a : -a : z, \hat{a})$ e dimostriamo la nuova tesi $\hat{a} = 0$.

Invertendo l'ipotesi $IP2$, notiamo che può essere derivata solo dalla regola $[Q1]$, da cui otteniamo $\hat{a} = b + a$ per qualche b tale che $IP3 : Q(-a : z, b)$.

Invertendo l'ipotesi $IP3$, notiamo che può essere derivata solo dalla regola $[Q1]$, da cui otteniamo $b = b' + (-a)$ per qualche b' tale che $IP4 : Q(z, b')$.

Usando $IP1$ (scegliendo $\bar{a} = b'$) assieme a $IP4$, otteniamo $b' = 0$.

Da tutte le equazioni ricavate otteniamo $\hat{a} = b + a = b' + (-a) + a = b' = 0$ che è la tesi. □

Esercizio 3. Sia IMP^a il frammento di IMP ottenuto rimuovendo il ciclo `while` dal linguaggio. Sia IMP^b il linguaggio ottenuto rimuovendo il condizionale `if` da IMP^a , e aggiungendo il comando `postif $e \neq 0$ then c_1 else c_2` con la semantica informale seguente.

Il condizionale `postif` è simile all'`if`, ma controlla se la condizione $e \neq 0$ sarebbe vera dopo l'esecuzione di c_1 invece che prima di esso. Per esempio, eseguendo `postif $x \neq 0$ then $x := x - 6; y := 1$ else $y := 2$` in uno stato iniziale σ si ottiene uno stato finale σ' in questo modo: se $\sigma(x) \neq 6$, allora $\sigma' = \sigma[x \mapsto \sigma(x) - 6][y \mapsto 1]$, altrimenti $\sigma' = \sigma[y \mapsto 2]$.

1. [60%] Si definisca la semantica big step di IMP^b tramite regole di inferenza.
2. [40%] Si descriva, in maniera informale ma chiara, come trasformare un comando c_a di IMP^a in uno c_b di IMP^b in modo essenzialmente equivalente. Più precisamente, si indichi con la relazione $\sigma_1 \sim_V \sigma_2$ la proprietà $\forall x \in V. \sigma_1(x) = \sigma_2(x)$, dove $V \subseteq \text{Var}$ indica un insieme di variabili intuitivamente ritenute "importanti". Dato c_a e un arbitrario V finito che contiene (almeno) tutte le variabili menzionate in c_a , si costruisca c_b in modo che, per ogni $\sigma_1, \sigma_2, \sigma'_1, \sigma'_2$,

$$\sigma_1 \sim_V \sigma_2 \wedge \langle c_a, \sigma_1 \rangle \rightarrow_b \sigma'_1 \wedge \langle c_b, \sigma_2 \rangle \rightarrow_b \sigma'_2 \implies \sigma'_1 \sim_V \sigma'_2$$

Soluzione (bozza).

Parte 1.

$$\frac{}{\langle \text{skip}, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma} [\text{Skip}]$$

$$\frac{\langle e, \sigma \rangle \rightarrow_e v}{\langle x := e, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma[x \mapsto v]} [\text{Let}]$$

$$\frac{\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma' \quad \langle c_2, \sigma' \rangle \rightarrow_b \sigma''}{\langle c_1; c_2, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma''} [\text{Comp}]$$

$$\frac{\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma' \quad \langle e, \sigma' \rangle \rightarrow_e v \neq 0}{\langle \text{postif } e \neq 0 \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma'} [\text{PostIf - True}]$$

$$\frac{\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma' \quad \langle e, \sigma' \rangle \rightarrow_e 0 \quad \langle c_2, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma''}{\langle \text{postif } e \neq 0 \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma''} [\text{PostIf - False}]$$

Parte 2.

Procediamo ricorsivamente: mentre trasformiamo c_a assumeremo di sapere come trasformare i suoi sotto-comandi in comandi di IMP^b .

I comandi `skip` e assegnamento non necessitano di traduzione.

Per $c_1; c_2$, possiamo trasformare ricorsivamente c_1 e c_2 nei comandi c'_1 e c'_2 di IMP^b , e poi prendere $c'_1; c'_2$.

Per il condizionale `if $e \neq 0$ then c_1 else c_2` , iniziamo con lo scegliere una variabile x non usata in nessun punto nel comando. Formalmente, dato V , scegliamo una qualunque $x \in Var \setminus V$ (che non è vuoto visto che V è finito). Poi, trasformiamo ricorsivamente c_1 e c_2 nei comandi c'_1 e c'_2 di IMP^b secondo il nuovo insieme finito $V \cup \{x\}$. In questo modo, siamo sicuri che c'_1 e c'_2 non interferiscono in nessun modo con la variabile x .

Infine, il comando tradotto sarà

$$\text{postif } x \neq 0 \text{ then } x := e; c'_1 \text{ else } c'_2$$

Questo è equivalente all'`if` perché $x := e$ assegna a x il valore di e nello stato iniziale, e poi x non viene più modificata da c'_1 . Quindi `postif $x \neq 0$` controlla effettivamente la stessa condizione di `if $e \neq 0$` .

□

Nome _____ Matricola _____

Esercizio 4. Si dimostri formalmente la validità della tripla di Hoare seguente riempiendo le linee sottostanti con opportune asserzioni.

$\{n = N \geq 0\}$

$y := 0;$

while $n \geq 0$ do

if n pari then

$y := y + n;$

$n := n - 3$

else

$y := y + 2;$

$n := n - 1$

$\{y \text{ pari} \wedge n \text{ dispari}\}$

Si giustifichino qui sotto gli eventuali usi della regola *PrePost*.

Soluzione (bozza).

```
{n = N ≥ 0} (1)
{0 pari ∧ (n < 0 ⇒ n dispari)}
y := 0;
{INV : y pari ∧ (n < 0 ⇒ n dispari)}
while n ≥ 0 do
  {INV ∧ n ≥ 0}
  if n pari then
    {INV ∧ n ≥ 0 ∧ n pari} (2)
    {y + n pari ∧ (n - 3 < 0 ⇒ n - 3 dispari)}
    y := y + n;
    {y pari ∧ (n - 3 < 0 ⇒ n - 3 dispari)}
    n := n - 3
  else
    {INV ∧ n ≥ 0 ∧ ¬(n pari)} (3)
    {y + 2 pari ∧ (n - 1 < 0 ⇒ n - 1 dispari)}
    y := y + 2;
    {y pari ∧ (n - 1 < 0 ⇒ n - 1 dispari)}
    n := n - 1
  {INV ∧ ¬(n ≥ 0)} (4)
  {y pari ∧ n dispari}
```

Per le PrePost:

1) Banale aritmetica. L'implicazione vale perché l'antecedente è falsa per ipotesi.

2) Da *INV* abbiamo che *y* è pari, e siccome per ipotesi anche *n* è pari si ha che *y + n* è pari. Da *n* pari otteniamo anche *n - 3* dispari, quindi vale l'implicazione $n - 3 < 0 \implies n - 3$ dispari perché la conseguente è vera.

3) Da *INV* abbiamo che *y* è pari, quindi anche *y + 2*. Siccome *n* è dispari ma anche ≥ 0 , deve essere $n \geq 1$. Quindi l'implicazione $n - 1 < 0 \implies n - 1$ dispari vale perché l'antecedente è falsa.

4) *y* pari deriva da *INV*. Siccome per ipotesi $n < 0$ dall'implicazione dentro *INV* ricaviamo *n* dispari.

□