

# Informatica — 2025-01-30

**Nota:** Scrivete su **tutti** i fogli nome e matricola.

**Esercizio 1.** Si enuncino tutti i risultati relativi al determinismo e alla totalità della semantica delle espressioni ( $\rightarrow_e$ ) e dei comandi ( $\rightarrow_b$ ) di IMP.

**Esercizio 2.** Le seguenti regole definiscono induttivamente l'insieme  $S$  delle sequenze di interi (regole  $[S0], [S1]$ ), una relazione  $R \in \mathcal{P}(S \times S)$  (regole  $[R0], [R1]$ ), e una relazione  $Q \in \mathcal{P}(S \times \mathbb{Z})$  (regole  $[Q0], [Q1]$ ). Sotto,  $a, b$  indicano interi, mentre  $s, t, u, z$  indicano sequenze in  $S$ .

$$\frac{}{\epsilon} [S0] \quad \frac{s}{a : s} (a \in \mathbb{Z}) [S1] \quad \frac{}{R(\epsilon, \epsilon)} [R0] \quad \frac{R(s, z)}{R(a : s, a : (-a) : z)} [R1]$$

$$\frac{}{Q(\epsilon, 0)} [Q0] \quad \frac{Q(s, b)}{Q(a : s, b + a)} [Q1]$$

1. [20%] Si trovino  $z \in S, a \in \mathbb{Z}$  per cui valga  $R(4 : 6 : \epsilon, z) \wedge Q(1 : 2 : 4 : \epsilon, a)$ . Si giustifichi la risposta esibendo due derivazioni.
2. [20%] Si enunci il principio di induzione associato alla relazione  $R$ .
3. [10%] Si consideri l'enunciato seguente:

$$\forall s_1, s_2 \in S, a \in \mathbb{Z}. Q(s_2, a) \wedge R(s_1, s_2) \implies a = 0$$

Si riscriva l'enunciato in modo logicamente equivalente nella forma

$$\forall t, u \in S. R(t, u) \implies p(t, u)$$

per un qualche predicato  $p$ .

4. [50%] Si concluda la dimostrazione dell'enunciato visto sopra usando il principio di induzione associato a  $R$ .

**Soluzione (bozza).**

**Parte 1.**

$$\frac{\frac{\frac{}{R(\epsilon, \epsilon)} [R0]}{R(6 : \epsilon, 6 : -6 : \epsilon)} [R1]}{R(4 : 6 : \epsilon, 4 : -4 : 6 : -6 : \epsilon)} [R1]}{\frac{\frac{\frac{}{Q(\epsilon, 0)} [Q0]}{Q(4 : \epsilon, 4)} [Q1]}{Q(2 : 4 : \epsilon, 6)} [Q1]}{Q(1 : 2 : 4 : \epsilon, 7)} [Q1]}$$

**Parte 2.**

Affinché valga  $\forall t, u \in S. R(t, u) \implies p(t, u)$  basta che:

$$\begin{aligned} R0) & p(\epsilon, \epsilon) \\ R1) & \forall s, z \in S, a \in \mathbb{Z}. p(s, z) \implies p(a : s, a : (-a) : z) \end{aligned}$$

**Parte 3.**

Basta prendere

$$p(t, u) : \forall a \in \mathbb{Z}. Q(u, a) \implies a = 0$$

**Parte 4. Caso  $[R0]$ .**

Dobbiamo dimostrare  $p(\epsilon, \epsilon)$  e cioè  $\forall a \in \mathbb{Z}. Q(\epsilon, a) \implies a = 0$ . Assumiamo quindi  $IP1 : Q(\epsilon, a)$  e dimostriamo  $a = 0$ .

Invertendo l'ipotesi  $IP1$ , notiamo che può essere derivata solo dalla regola  $[Q0]$ , da cui  $a = 0$  che è la tesi.

**Caso  $[R1]$ .** Assumiamo l'ipotesi induttiva  $IP1 : p(s, z)$  e cioè

$$IP1 : \forall \bar{a} \in \mathbb{Z}. Q(z, \bar{a}) \implies \bar{a} = 0$$

e dimostriamo la tesi  $p(a : s, a : -a : z)$  e cioè

$$\forall \hat{a} \in \mathbb{Z}. Q(a : -a : z, \hat{a}) \implies \hat{a} = 0$$

Assumiamo quindi  $IP2 : Q(a : -a : z, \hat{a})$  e dimostriamo la nuova tesi  $\hat{a} = 0$ .

Invertendo l'ipotesi  $IP2$ , notiamo che può essere derivata solo dalla regola  $[Q1]$ , da cui otteniamo  $\hat{a} = b + a$  per qualche  $b$  tale che  $IP3 : Q(-a : z, b)$ .

Invertendo l'ipotesi  $IP3$ , notiamo che può essere derivata solo dalla regola  $[Q1]$ , da cui otteniamo  $b = b' + (-a)$  per qualche  $b'$  tale che  $IP4 : Q(z, b')$ .

Usando  $IP1$  (scegliendo  $\bar{a} = b'$ ) assieme a  $IP4$ , otteniamo  $b' = 0$ .

Da tutte le equazioni ricavate otteniamo  $\hat{a} = b + a = b' + (-a) + a = b' = 0$  che è la tesi. □

**Esercizio 3.** Sia  $IMP^a$  il frammento di  $IMP$  ottenuto rimuovendo il ciclo `while` dal linguaggio. Sia  $IMP^b$  il linguaggio ottenuto rimuovendo il condizionale `if` da  $IMP^a$ , e aggiungendo il comando `postif e  $\neq 0$  then  $c_1$  else  $c_2$`  con la semantica informale seguente.

Il condizionale `postif` è simile all'`if`, ma controlla se la condizione  $e \neq 0$  sarebbe vera dopo l'esecuzione di  $c_1$  invece che prima di esso. Per esempio, eseguendo `postif  $x \neq 0$  then  $x := x - 6; y := 1$  else  $y := 2$`  in uno stato iniziale  $\sigma$  si ottiene uno stato finale  $\sigma'$  in questo modo: se  $\sigma(x) \neq 6$ , allora  $\sigma' = \sigma[x \mapsto \sigma(x) - 6][y \mapsto 1]$ , altrimenti  $\sigma' = \sigma[y \mapsto 2]$ .

1. [60%] Si definisca la semantica big step di  $IMP^b$  tramite regole di inferenza.
2. [40%] Si descriva, in maniera informale ma chiara, come trasformare un comando  $c_a$  di  $IMP^a$  in uno  $c_b$  di  $IMP^b$  in modo essenzialmente equivalente. Più precisamente, si indichi con la relazione  $\sigma_1 \sim_V \sigma_2$  la proprietà  $\forall x \in V. \sigma_1(x) = \sigma_2(x)$ , dove  $V \subseteq \text{Var}$  indica un insieme di variabili intuitivamente ritenute "importanti". Dato  $c_a$  e un arbitrario  $V$  finito che contiene (almeno) tutte le variabili menzionate in  $c_a$ , si costruisca  $c_b$  in modo che, per ogni  $\sigma_1, \sigma_2, \sigma'_1, \sigma'_2$ ,

$$\sigma_1 \sim_V \sigma_2 \wedge \langle c_a, \sigma_1 \rangle \rightarrow_b \sigma'_1 \wedge \langle c_b, \sigma_2 \rangle \rightarrow_b \sigma'_2 \implies \sigma'_1 \sim_V \sigma'_2$$

**Soluzione (bozza).**

**Parte 1.**

$$\frac{}{\langle \text{skip}, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma} [\text{Skip}]$$

$$\frac{\langle e, \sigma \rangle \rightarrow_e v}{\langle x := e, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma[x \mapsto v]} [\text{Let}]$$

$$\frac{\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma' \quad \langle c_2, \sigma' \rangle \rightarrow_b \sigma''}{\langle c_1; c_2, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma''} [\text{Comp}]$$

$$\frac{\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma' \quad \langle e, \sigma' \rangle \rightarrow_e v \neq 0}{\langle \text{postif } e \neq 0 \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma'} [\text{PostIf - True}]$$

$$\frac{\langle c_1, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma' \quad \langle e, \sigma' \rangle \rightarrow_e 0 \quad \langle c_2, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma''}{\langle \text{postif } e \neq 0 \text{ then } c_1 \text{ else } c_2, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma''} [\text{PostIf - False}]$$

## Parte 2.

Procediamo ricorsivamente: mentre trasformiamo  $c_a$  assumeremo di sapere come trasformare i suoi sotto-comandi in comandi di  $IMP^b$ .

I comandi `skip` e assegnamento non necessitano di traduzione.

Per  $c_1; c_2$ , possiamo trasformare ricorsivamente  $c_1$  e  $c_2$  nei comandi  $c'_1$  e  $c'_2$  di  $IMP^b$ , e poi prendere  $c'_1; c'_2$ .

Per il condizionale `if  $e \neq 0$  then  $c_1$  else  $c_2$` , iniziamo con lo scegliere una variabile  $x$  non usata in nessun punto nel comando. Formalmente, dato  $V$ , scegliamo una qualunque  $x \in Var \setminus V$  (che non è vuoto visto che  $V$  è finito). Poi, trasformiamo ricorsivamente  $c_1$  e  $c_2$  nei comandi  $c'_1$  e  $c'_2$  di  $IMP^b$  secondo il nuovo insieme finito  $V \cup \{x\}$ . In questo modo, siamo sicuri che  $c'_1$  e  $c'_2$  non interferiscono in nessun modo con la variabile  $x$ .

Infine, il comando tradotto sarà

$$\text{postif } x \neq 0 \text{ then } x := e; c'_1 \text{ else } c'_2$$

Questo è equivalente all'`if` perché  $x := e$  assegna a  $x$  il valore di  $e$  nello stato iniziale, e poi  $x$  non viene più modificata da  $c'_1$ . Quindi `postif  $x \neq 0$`  controlla effettivamente la stessa condizione di `if  $e \neq 0$` .

□

Nome \_\_\_\_\_ Matricola \_\_\_\_\_

**Esercizio 4.** Si dimostri formalmente la validità della tripla di Hoare seguente riempiendo le linee sottostanti con opportune asserzioni.

$\{n = N \geq 0\}$

\_\_\_\_\_

$y := 0;$

\_\_\_\_\_

while  $n \geq 0$  do

\_\_\_\_\_

if  $n$  pari then

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

$y := y + n;$

\_\_\_\_\_

$n := n - 3$

else

\_\_\_\_\_

$y := y + 2;$

\_\_\_\_\_

$n := n - 1$

\_\_\_\_\_

$\{y \text{ pari} \wedge n \text{ dispari}\}$

Si giustifichino qui sotto gli eventuali usi della regola *PrePost*.

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Soluzione (bozza).

```
{n = N ≥ 0} (1)
{0 pari ∧ (n < 0 ⇒ n dispari)}
y := 0;
{INV : y pari ∧ (n < 0 ⇒ n dispari)}
while n ≥ 0 do
  {INV ∧ n ≥ 0}
  if n pari then
    {INV ∧ n ≥ 0 ∧ n pari} (2)
    {y + n pari ∧ (n - 3 < 0 ⇒ n - 3 dispari)}
    y := y + n;
    {y pari ∧ (n - 3 < 0 ⇒ n - 3 dispari)}
    n := n - 3
  else
    {INV ∧ n ≥ 0 ∧ ¬(n pari)} (3)
    {y + 2 pari ∧ (n - 1 < 0 ⇒ n - 1 dispari)}
    y := y + 2;
    {y pari ∧ (n - 1 < 0 ⇒ n - 1 dispari)}
    n := n - 1
  {INV ∧ ¬(n ≥ 0)} (4)
  {y pari ∧ n dispari}
```

Per le PrePost:

1) Banale aritmetica. L'implicazione vale perché l'antecedente è falsa per ipotesi.

2) Da *INV* abbiamo che *y* è pari, e siccome per ipotesi anche *n* è pari si ha che *y + n* è pari. Da *n* pari otteniamo anche *n - 3* dispari, quindi vale l'implicazione  $n - 3 < 0 \implies n - 3$  dispari perché la conseguente è vera.

3) Da *INV* abbiamo che *y* è pari, quindi anche *y + 2*. Siccome *n* è dispari ma anche  $\geq 0$ , deve essere  $n \geq 1$ . Quindi l'implicazione  $n - 1 < 0 \implies n - 1$  dispari vale perché l'antecedente è falsa.

4) *y* pari deriva da *INV*. Siccome per ipotesi  $n < 0$  dall'implicazione dentro *INV* ricaviamo *n* dispari.

□