

```
int MAT[2][3] = {{1,2,3},{4,5,6}};
```

MAT: _____

*MAT: MAT[0]: _____

*(MAT+1): MAT[1]: _____

**MAT: *MAT[0]: MAT[0][0]:

1

* ((*MAT)+1): *(MAT[0]+1): MAT[0][1]:

2

* ((*MAT)+2): *(MAT[0]+2): MAT[0][2]:

3

** (MAT+1): *MAT[1]: MAT[1][0]:

4

* ((* (MAT+1))+1): *(MAT[1]+1): MAT[1][1]:

5

* ((* (MAT+1))+2): *(MAT[1]+2): MAT[1][2]:

6

