

## Variabili logiche

- Una variabile logica (o *booleana*) è una variabile che può assumere solo uno di due valori:
  - *True* (vero identificato con 1)
  - *False* (falso identificato con 0)

## Connettivi logici

- Le variabili logiche possono essere combinate per mezzo di operatori detti *connettivi logici*. I principali sono:
  - Congiunzione (AND o  $\wedge$ )
  - Disgiunzione (OR o  $\vee$ )
  - Negazione (NOT o  $\neg$ )
- Combinando variabili logiche mediante i connettivi si ottengono le *espressioni logiche*.

## Tabelle di verità

- Una espressione logica può essere definita in maniera esaustiva tramite la sua *tabella di verità*, che riporta il suo valore per ogni possibile configurazione delle variabili in essa contenute.

A	B	$A \vee B$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

A	B	$A \wedge B$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

A	$\neg A$
0	1
1	0

## Sono espressioni logiche

- Le costanti True (1) e False (0).
- Una variabile booleana.
- La combinazione di espressioni mediante connettivi logici e.g.  $A \vee B$ .
- Una espressione racchiusa tra parentesi e.g.  $(A \vee B)$ .

## Precedenza

- NOT ha precedenza più alta di AND e OR

$$\neg A \wedge \neg B \vee \neg C \text{ equivale a } (\neg A) \wedge (\neg B) \vee (\neg C)$$

- AND ha precedenza più alta di OR

$$A \wedge B \vee C \text{ equivale a } (A \wedge B) \vee C$$

## Nota

Le parentesi si usano per imporre una precedenza nel calcolo dell'espressione, possibilmente diversa da quella naturale dei connettivi presenti (e.g.  $A \wedge (B \vee C)$ )

## Calcolare la tabella di verità delle espressioni

- Si utilizzano le tabelle di verità dei connettivi logici rispettando le precedenze.
- Esempio:  $(A \wedge \neg B) \vee (B \wedge \neg A)$

A	B	$\neg B$	$\neg A$	$A \wedge \neg B$	$B \wedge \neg A$	$(A \wedge \neg B) \vee (B \wedge \neg A)$
0	0	1	1	0	0	0
0	1	0	1	0	1	1
1	0	1	0	1	0	1
1	1	0	0	0	0	0

- Tale espressione viene abbreviata con un connettivo logico ulteriore, l'*OR esclusivo* (XOR o EXOR o  $\oplus$ ), ossia  $A \oplus B$ .

## Notazione

- La notazione  $\vee, \wedge, \neg$  è standard nella logica ma pesante per scrivere espressioni.
- Per enfatizzare la somiglianza con le corrispondenti operazioni dell'algebra tra numeri reali è comune indicare i connettivi anche come:
  - AND:  $\cdot$
  - OR:  $+$
  - NOT: soprasedgnatura (sbarra orizzontale sopra la variabile)
- E.g.  $\neg A \wedge (B \vee C)$  si può scrivere  $\bar{A} \cdot (B + C)$

## Eguaglianza

- Due espressioni sono uguali (o logicamente equivalenti) se il loro valore di verità è identico per ogni assegnazione delle variabili.
- L'eguaglianza può essere verificata mediante le tabelle di verità.
- Esempio:  $X + X \cdot Y = X$

X	Y	$X \cdot Y$	$X + X \cdot Y$
0	0	0	0
0	1	0	0
1	0	0	1
1	1	1	1

## Assiomi di un'Algebra di Boole

1. Proprietà commutativa

$$X + Y = Y + X$$
$$X \cdot Y = Y \cdot X$$

2. Proprietà distributiva

$$X \cdot (Y + Z) = (X \cdot Y) + (X \cdot Z)$$
$$X + (Y \cdot Z) = (X + Y) \cdot (X + Z)$$

## Assiomi di un'Algebra di Boole

3. Elemento neutro

$$X + 0 = X$$
$$X \cdot 1 = X$$
$$0 \neq 1$$

4. Complementarietà degli inversi

$$X + \bar{X} = 1$$
$$X \cdot \bar{X} = 0$$

## Algebra di Boole

### Definizione

- Un insieme non vuoto  $V$  contenente almeno i due elementi 0 ed 1 è un'algebra di Boole se tra i suoi elementi sono definite:
  - un'operazione binaria (da  $V \times V \rightarrow V$ ) *somma* (indicata con  $+$ )
  - un'operazione binaria (da  $V \times V \rightarrow V$ ) *prodotto* (indicata con  $\cdot$ )
  - un'operazione unaria (da  $V \rightarrow V$ ) (indicata con la soprasssegnatura)
- che soddisfano gli assiomi 1-4.

### Nota

Si può facilmente verificare che l'insieme  $V=\{0,1\}$  con gli operatori AND,OR,NOT che abbiamo definito è un'Algebra di Boole.

### Funzioni booleane

- Una funzione booleana di  $n$  variabili booleane  $X_1, \dots, X_n$  è un'applicazione

$$f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}$$

- A differenza di quanto accade ad esempio per le funzioni reali di variabile reale, il numero di funzioni booleane in  $n$  variabili è finito.

### Rappresentazione tabellare (n=4)

$X_1$	$X_2$	$X_3$	$X_4$	$f$
0	0	0	0	1
0	0	0	1	1
0	0	1	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	0	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
0	1	1	1	1
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	0	1	1	0
1	1	0	0	0
1	1	0	1	1
1	1	1	0	0
1	1	1	1	0

- La rappresentazione definisce il valore della funzione per ogni possibile configurazione dei suoi argomenti
- Il numero di funzioni booleane distinte corrisponde alle possibili configurazioni che si possono assegnare all'ultima colonna.
- Con 4 variabili si hanno  $2^4=16$  possibili configurazioni degli argomenti. Per ognuna di queste configurazioni la funzione può assumere due valori  $\{0,1\}$ . Quindi le funzioni distinte sono  $2^{16}$  ossia  $2^{2^n}$ .

### Ricavare la Forma Algebrica dalla Tavola di Verità

- Si considerano solo le righe per le quali la variabile di uscita è vera
  - la forma algebrica rappresenta le condizioni che rendono vera l'uscita
  - la funzione sarà falsa in tutti gli altri casi
- Si mettono in AND tutte le variabili di ingresso di una riga, negando quelle che assumono valore falso.
- Si mettono in OR le espressioni trovate per le righe considerate.

### Esempio

- Data la seguente tavola di verità

$X_1$	$X_2$	$X_3$	$f$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	0

### Esempio

$X_1$	$X_2$	$X_3$	$f$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	0

- Si considerano solo le righe che rendono vera la variabile di uscita

### Esempio

$X_1$	$X_2$	$X_3$	$f$
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1

- Si mettono in AND tutte le variabili di ingresso di ciascuna riga, negando quelle che assumono valore falso.

$$\begin{aligned} & \overline{X_1} \cdot X_2 \cdot \overline{X_3} \\ & \overline{X_1} \cdot X_2 \cdot X_3 \\ & X_1 \cdot \overline{X_2} \cdot \overline{X_3} \end{aligned}$$

### Esempio

- La variabile di uscita è vera quando almeno una delle tre condizioni trovate è vera
- Si pongono quindi in OR le tre condizioni per trovare la forma algebrica finale

$$\overline{X_1} \cdot X_2 \cdot \overline{X_3} + \overline{X_1} \cdot X_2 \cdot X_3 + X_1 \cdot \overline{X_2} \cdot \overline{X_3}$$

### Esempio

- Data la seguente tavola di verità

$X_1$	$X_2$	$X_3$	$f$
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

### Esempio

$X_1$	$X_2$	$X_3$	$f$
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

- Si considerano solo le righe che rendono vera la variabile di uscita

### Esempio

$X_1$	$X_2$	$X_3$	$f$
0	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

- Si mettono in AND tutte le variabili di ingresso di ciascuna riga, negando quelle che assumono valore falso.

$$\begin{aligned} & \overline{X_1} \cdot \overline{X_2} \cdot \overline{X_3} \\ & X_1 \cdot \overline{X_2} \cdot X_3 \\ & X_1 \cdot X_2 \cdot \overline{X_3} \\ & X_1 \cdot X_2 \cdot X_3 \end{aligned}$$

### Esempio

- La variabile di uscita è vera quando almeno una delle quattro condizioni trovate è vera
- Si pongono quindi in OR le quattro condizioni per trovare la forma algebrica finale

$$\overline{X_1} \cdot \overline{X_2} \cdot \overline{X_3} + X_1 \cdot \overline{X_2} \cdot X_3 + X_1 \cdot X_2 \cdot \overline{X_3} + X_1 \cdot X_2 \cdot X_3$$

### Riduzione delle funzioni booleane

- Una funzione booleana  $f$  può essere *ridotta* in una funzione  $f'$  se  $f'$  è equivalente ad  $f$  e la sua forma algebrica contiene meno operatori e variabili.
- La riduzione di funzioni booleane è estremamente importante per garantire la massima efficienza possibile nel calcolarne i valori.

### Metodi di riduzione

- Manipolazione delle forme algebriche tramite assiomi dell'Algebra di Boole, con l'aggiunta di teoremi e proprietà quali:
  - Teoremi di De Morgan

$$\begin{aligned} \overline{A + B} &= \overline{A} \cdot \overline{B} \\ \overline{A \cdot B} &= \overline{A} + \overline{B} \end{aligned}$$

- Idempotenza

$$X + X = X$$

$$X \cdot X = X$$

- Limite superiore

$$A + 1 = 1$$

### Esempi

- Semplificare la seguente espressione:

$$\overline{X}Y + XY + X\overline{Y}$$

- Dato che  $Z + Z = Z$  (idempotenza) possiamo aggiungere uno dei termini presenti nell'espressione senza cambiarla

- Aggiungendo  $XY$  si ottiene:

$$\overline{X}Y + XY + X\overline{Y} + XY$$

- Utilizzando la proprietà associativa dell'operatore OR

$$(\overline{X} + X)Y + X(\overline{Y} + Y)$$

- E infine dato che  $Z + \overline{Z} = 1$  (complementarietà degli inversi) e  $1 \cdot Z = Z$  (elemento neutro del prodotto)

$$1 \cdot Y + X \cdot 1 = X + Y$$

### Esempi

- Proprietà di assorbimento

$$\begin{aligned} A + A \cdot B &= A \cdot 1 + A \cdot B && \text{(elemento neutro)} \\ &= A \cdot (1 + B) && \text{(proprietà distributiva)} \\ &= A \cdot 1 && \text{(limite superiore)} \\ &= A && \text{(elemento neutro)} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} A \cdot (A + B) &= A \cdot A + A \cdot B && \text{(proprietà distributiva)} \\ &= A + A \cdot B && \text{(idempotenza)} \\ &= A && \text{(proprietà di assorbimento)} \end{aligned}$$

### Altri metodi di riduzione

- Condensazione delle tabelle di verità mediante individuazione di condizioni di non influenza e fusione di righe.
- Impiego delle *mappe di Karnaugh*.