

# Sciatori

Siano dati:

- $n$  sciatori di altezza  $H[1], \dots, H[n]$ ;
- $n$  paia di sci di lunghezza  $L[1], \dots, L[n]$ .

Problema: Trovare un assegnamento sciatore-sci, in modo tale da **minimizzare la somma delle differenze fra l'altezza degli sciatori e la lunghezza degli sci a loro assegnati**.

In altre parole, se allo sciatore  $i$  è assegnato il paio di sci  $m(i)$  (matching), minimizzare la seguente quantità:

$$\sum_{i=1}^n |H[i] - L[m(i)]|$$

## Soluzione proposta

Identifichiamo la coppia sciatore-sci la cui differenza è minore, assegniamo lo sci allo sciatore e ci riduciamo ad un problema più piccolo, con uno sciatore in meno e uno sci in meno.

Dimostrare la correttezza dell'algoritmo proposto oppure trovare un controesempio.

## Sfilatino alla Nutella

Nella sagra di Hateville, è stato realizzato lo sfilatino alla Nutella più lungo del mondo, lungo  $L$  centimetri. Ora si tratta di realizzare un altro record: il maggior numero di persone servite con lo stesso sfilatino.

Alla sagra sono presenti  $n$  persone, dove la persona  $i$ -esima chiede un *segmento* di sfilatino lungo  $V[i]$  centimetri; secondo il regolamento, ogni richiesta va servita esattamente, ovvero se la persona  $i$  verrà servita, riceverà il segmento richiesto. Tutte le lunghezze sono intere.

Scrivere un algoritmo che restituisca il numero massimo di persone che possono essere servite con lo sfilatino. Non è necessario utilizzare tutto lo sfilatino.

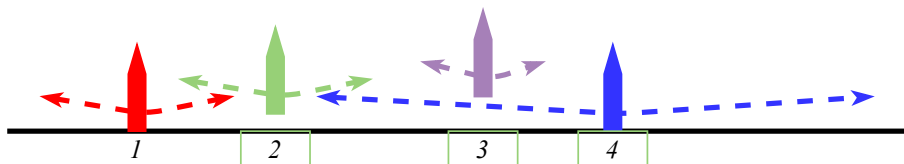
Oltre a calcolare la complessità dell'algoritmo proposto, discutere anche la correttezza, menzionando la tecnica scelta e specificando bene perché tale tecnica può essere applicata in questo caso.

# High Line

La High Line è un parco lineare di New York realizzato su una sezione in disuso della ferrovia sopraelevata chiamata West Side Line.

- E' un rettilineo lungo  $L$  metri corredato da aiuole e piante. Lungo il parco, esistono  $n$  irrigatori.
- L'irrigatore  $i$ -esimo è collocato ad una distanza  $D[i]$  dall'inizio della High Line e ha un raggio di azione pari a  $R[i]$ , ovvero innaffia la sezione  $[D[i] - R[i], D[i] + R[i]]$ .

Scrivere un algoritmo che restituisca il minimo numero di irrigatori che vanno attivati per innaffiare l'intera linea  $[0, L]$ , oppure -1 se ciò è impossibile.



# Costo partizione di un vettore

- Il **costo**  $C(i, j)$  di un sottovettore  $V[i \dots j]$  di  $V$  è pari alla somma dei suoi elementi
  - Esempio:  $V = [1, 2, 4, 8, 16, 2]$ ,  $C(2, 4) = 2 + 4 + 8 = 14$ .
- Una  **$k$ -partizione** di  $V$  è una divisione di  $V$  in  $k$  sottovettori non vuoti, contigui che coprono totalmente il vettore e non si sovrappongono.
  - Esempio:  $V = [2, 3, 7, -7, 15, 2]$ , una delle  $n - 1$  2-partizioni è  $[2, 3, 7], [-7, 15, 2]$ .
- Il **costo della  $k$ -partizione** è il costo massimo dei suoi sottovettori.
  - Nella 2-partizione  $[2, 3, 7], [-7, 15, 2]$ , il costo dei sottovettori è  $2 + 3 + 7 = 12$ ,  
 $-7 + 15 + 2 = 10$ ,  
quindi il costo della 2-partizione è pari a 12.

## Costo partizione di un vettore (Versione formale)

- Il **costo**  $C(i, j) = \sum_{t=i}^j V[t]$
- **$k$ -partizione** di  $V$  è una divisione di  $V$  in  $k$  sottovettori contigui  $V[j_0 + 1 \dots j_1], V[j_1 + 1 \dots j_2], \dots, V[j_{k-1} + 1 \dots j_k]$  con  $j_0 = 0, j_k = n$  e  $j_t < j_{t+1}, \forall 1 \leq t < k$ .
- Il **costo della  $k$ -partizione** è pari a:  
$$\max\{C(j_{t-1} + 1, j_t) : \forall 1 \leq t \leq k\}$$

## Costo partizione di un vettore

Scrivere un algoritmo che prenda in input un vettore  $V$  contenente  $n$  interi e un intero  $k$  tale che  $2 \leq k \leq n$  e restituisca il costo della  $k$ -partizione di  $V$  di costo minimo.

Esempio:  $V = [2, 3, 7, -7, 15, 2]$ ,  $k = 3$   
 $[2, 3, 7], [-7, 15], [2]$  costo  $2+3+7=12$   
 $[2, 3], [7], [-7, 15, 2]$  costo  $-7+15+2=10$

- ❶ Soluzione per  $k = 2$  (facile:  $O(n^2)$ , meglio in  $O(n)$ ).
- ❷ Soluzione per  $k = 3$  (facile:  $O(n^3)$ , meglio in  $O(n^2)$ ).
- ❸ Soluzione generale (facile:  $O(n^k)$ , meglio in  $O(kn^2)$ ).

Spoiler alert!



Si consideri il seguente input:  $H = [5, 10]$ ,  $L = [9, 14]$ .

- Secondo l'algoritmo, associamo:

- $H[2] = 10$  con  $L[1] = 9$  ( $m(2) = 1$ )
- $H[1] = 5$  con  $L[2] = 14$  ( $m(1) = 2$ )

La differenza totale sarebbe  $|9 - 10| + |14 - 5| = 10$ .

- Se l'associazione fosse:

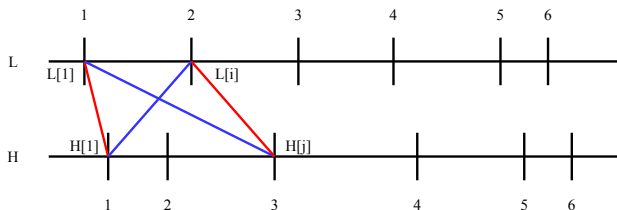
- $H[1] = 5$  con  $L[1] = 9$  ( $m(1) = 1$ )
- $H[2] = 10$  con  $L[2] = 14$  ( $m(2) = 2$ )

La differenza totale sarebbe:  $|9 - 5| + |14 - 10| = 8$ .

Quindi l'algoritmo proposto non è corretto.

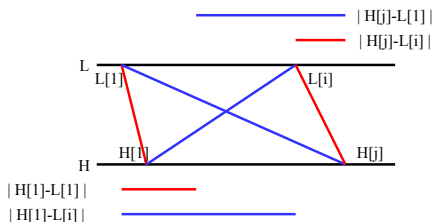
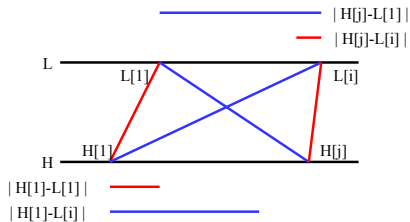
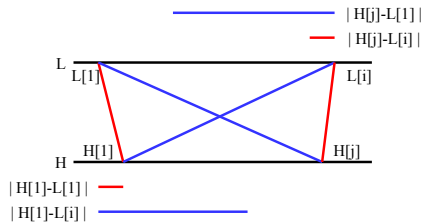
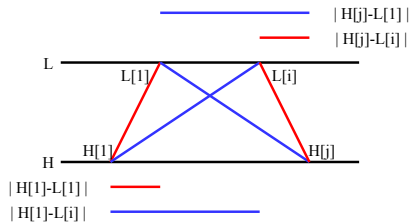
## Algoritmo greedy corretto

Si assegna lo sci più corto allo sciatore più basso, e si prosegue così fino allo sci più lungo assegnato allo sciatore più alto. Il costo computazionale è quindi dato dall'ordinamento dei due vettori.



Dobbiamo dimostrare che:

$$|H[1] - L[1]| + |H[j] - L[i]| \leq |H[1] - L[i]| + |H[j] - L[1]|$$



## Sfilatino alla Nutella (Compito 31/05/13)

Il problema può essere risolto con tecnica greedy. Ordiniamo i segmenti per lunghezza crescente. Procediamo quindi a tagliare prima il segmento più corto, poi quello successivo e così via finché possibile (cioè fino a quando la lunghezza residua ci consente di ottenere un altro segmento).

---

```
int maxSegments(int[]  $V$ , int  $n$ , int  $L$ )
```

---

```
  sort( $V$ ,  $n$ )
```

```
  int  $i = 1$ 
```

```
  while  $i \leq n$  and  $L \geq V[i]$  do
```

```
     $L = L - V[i]$   
     $i = i + 1$ 
```

```
  return  $i - 1$ 
```

---

## Sfilatino alla Nutella (Compito 31/05/13)

### Sottostruttura ottima

- Sia  $S$  una soluzione ottima,  $x \in S$  un elemento di  $S$
- $S - \{x\}$  è una soluzione ottima per il sottoproblema  $L - V[x]$  che non consideri il segmento  $x$
- Se così non fosse, esisterebbe una soluzione  $S'$  tale che  $|S'| > |S - \{x\}|$ .
- Allora si potrebbe ottenere una soluzione  $S' \cup \{x\}$  di cardinalità superiore a  $S$ , assurdo

# Sfilatino alla Nutella (Compito 31/05/13)

## Proprietà greedy

- Sia  $S$  una soluzione ottima che non contiene il segmento più corto  $m$
- Sia  $m'$  il segmento più corto in  $S$
- La soluzione  $S - \{m'\} \cup \{m\}$  ha la stessa cardinalità di  $S$  ed quindi è ottima

## High Line (Compito 29/06/17)

- Il problema può essere risolto tramite un algoritmo greedy
- Ogni irrigatore definisce un intervallo  $[D[i] - R[i], D[i] + R[i]]$
- Ordiniamo gli intervalli per estremo di inizio
- La variabile *last* contiene la posizione dell'ultimo punto innaffiato
- All'inizio,  $last = 0$ , a significare che il prossimo innaffiatore deve coprire questa posizione
- Fra tutti gli irrigatori che raggiungono *last*, si prende quello con estremo di fine più alto
- Si memorizza questo estremo di fine in *last*
- Il problema si riduce al sottoproblema  $[last, L]$ , dove tutti gli intervalli precedenti non devono più essere considerati perché hanno estremo superiore minore di *last*.

## High Line (Compito 29/06/17)

---

```
int sprinkles(int[] D, int[] R, int n)
```

---

{ ordina *D*, *R* per  $D[i] - R[i]$  crescenti }

```
int last = 0                                % Ultimo estremo intervallo da intersecare
int count = 0                               % Numero inaffiati da restituire
int i = 0
while  $i \leq n$  and  $0 \leq last \leq L$  do
    int max = -1
    while  $i \leq n$  and  $D[i] - R[i] \leq last$  do
         $max = \max(D[i] + R[i], max)$ 
         $i = i + 1$ 
     $last = max$ 
     $count = count + 1$ 
return  $\text{iif}(last \geq L, count, -1)$ 
```

---



## High Line (Compito 29/06/17)

Il costo dell'algoritmo è lineare nel numero di intervalli, ma l'ordinamento richiede  $O(n \log n)$ .

## Costo partizione di un vettore (Compito 05/06/14)

- Vediamo innanzitutto un approccio generico al problema, estremamente inefficiente per valori grandi di  $k$ .
- Proponiamo poi soluzioni efficienti "ad-hoc" per  $k = 2$  e  $k = 3$ , "propedeutiche" alla costruzione di una soluzione generale.
- Infine, vediamo una soluzione generica che può essere utilizzata per qualunque valore di  $k$ , basata su programmazione dinamica

## Costo partizione di un vettore (Versione $\Theta(n^k)$ )

---

```
int partitionK(int[] V, int n)
```

---

```
int minSoFar =  $+\infty$ 
```

```
for  $i_1 = 1$  to  $n - (k - 1)$  do
```

```
     $tot_1 = \text{sum}(V, 1, i_1)$ 
```

```
    for  $i_2 = i_1 + 1$  to  $n - (k - 2)$  do
```

```
         $tot_2 = \text{sum}(V, i_1 + 1, i_2)$ 
```

```
        for  $i_3 = i_2 + 1$  to  $n - (k - 3)$  do
```

```
             $tot_3 = \text{sum}(V, i_2 + 1, i_3)$ 
```

```
            for  $\dots = \dots + 1$  to  $n - (\dots)$  do
```

```
                 $\dots$ 
```

```
                for  $i_{k-1} = i_{k-2} + 1$  to  $n - 1$  do
```

```
                     $tot_k = \text{sum}(V, i_{k-1} + 1, n)$ 
```

```
                     $minSoFar = \min(minSoFar, \max(tot_1, \dots, tot_k))$ 
```

---

## 2-partizione

---

```
int partition2(int[] V, int n)
```

---

```
int tot = 0
for i = 1 to n do
    | tot = tot + V[i]
int sumSoFar = 0
int minSoFar =  $+\infty$ 
for i = 1 to n - 1 do
    | sumSoFar = sumSoFar + V[i]
    | minSoFar = min(minSoFar, max(sumSoFar, tot - sumSoFar))
return minSoFar
```

---

## 3-partizione

---

```
int partition3(int[] V, int n)
```

---

```
int[] tot = new int[1...n]
```

```
tot[1] = V[1]
```

```
for i = 2 to n do
```

```
    tot[i] = tot[i - 1] + V[i]
```

```
int minSoFar =  $+\infty$ 
```

```
for i = 1 to n - 2 do
```

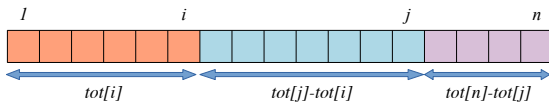
```
    for j = i + 1 to n - 1 do
```

```
        int temp = max(tot[i], tot[j] - tot[i], tot[n] - tot[j])
```

```
        minSoFar = min(minSoFar, temp)
```

```
return minSoFar
```

---



## *k*-partizione

Sia  $DP[i][t]$  il minimo costo associato al sottoproblema di trovare la migliore  $t$ -partizione nel vettore  $V[1 \dots i]$ . Il problema iniziale corrisponde a  $DP[n][k]$  – ovvero trovare la migliore  $k$ -partizione in  $V[1 \dots n]$ . Sfruttiamo un vettore di appoggio  $tot$  definito come nel caso  $k = 3$ .

$$DP[i][t] = \begin{cases} +\infty & t > i \\ tot[i] & t = 1 \\ \min_{1 \leq j < i} \max(DP[j][t-1], tot[i] - tot[j]) & \text{altrimenti} \end{cases}$$

## *k*-partizione

---

```
int partition(int[] V, int n, int k)
```

---

```
int[][] DP = new int[1...n][1...k] = {-1}  % Initialized to -1
int[] tot = new int[1...n]
tot[1] = V[1]
for i = 2 to n do
    | tot[i] = tot[i - 1] + V[i]
return partitionRec(V, tot, DP, n, k)
```

---

## *k*-partizione

---

```
int partitionRec(int[] V, int[] tot, int[][] DP, int i, int t)
if t > i then
    | return  $+\infty$ 
else if t == 1 then
    | return tot[i]
else if DP[i][t] < 0 then
    | int DP[i][t] =  $+\infty$ 
    | for j = 1 to i - 1 do
        | int cost = max(partitionRec(V, tot, DP, j, t - 1), tot[i] - tot[j])
        | DP[i][t] = min(DP[i][t], cost)
    |
return DP[i][t]
```

---



## $k$ -partizione

Costo computazionale:

- La tabella ha dimensione  $n \times k$
- Ogni cella richiede tempo  $O(n)$  per essere riempita
- Il costo computazionale è quindi  $O(kn^2)$