

# Analisi – Ricorrenze

Si consideri la seguente equazione di ricorrenza:

$$T(n) = \begin{cases} T(m) + T(n - m) + 1 & n > m \\ 1 & n \leq m \end{cases}$$

dove  $m$  è una costante intera positiva.

Si trovino, tramite il **metodo della sostituzione**, un limite superiore ed un limite inferiore per  $T(n)$ . Fare particolare attenzione ai casi base.

# SortinoSort

Il professor Sortino ha inventato un nuovo algoritmo di ordinamento. Il vettore di input viene diviso in tre parti, di dimensioni approssimativamente uguali  $n/3$ . Dopo di che, vengono ordinati ricorsivamente le prime due parti del vettore (ovvero i primi due terzi), i secondi due terzi, e di nuovo i primi due terzi.

---

```
SortinoSort(int[] A, int i, int j)
```

---

```
if  $j - i + 1 \leq 6$  then
```

```
    InsertionSort(A, i, j)
```

```
else
```

```
    int  $s \leftarrow \lceil (j - i + 1)/3 \rceil$ 
```

```
    SortinoSort(A, i, i + 2s - 1)
```

```
    SortinoSort(A, i + s, j)
```

```
    SortinoSort(A, i, i + 2s - 1)
```

---

- ① Qual è la complessità di questo algoritmo? Il Prof. Sortino finirà sulla prossima edizione del mio libro?
- ② (Difficile, Opzionale) Dimostrare per induzione che questo algoritmo è corretto. Per comodità, assumete pure che tutti i valori siano distinti.

## Alberi – Indovina l'albero

Gli ordini di visita di un albero binario di 9 nodi sono i seguenti:

- A, E, B, F, G, C, D, I, H (anticipato)
- B, G, C, F, E, H, I, D, A (posticipato)
- B, E, G, F, C, A, D, H, I (simmetrico).

Si ricostruisca l'albero binario e si illustri *brevemente* il ragionamento.

## Alberi – Albero livello–valore

Scrivere un algoritmo che preso in input un albero binario  $T$  i cui nodi sono associati ad un valore intero  $T.key$ , restituisca il numero di nodi dell'albero il cui valore è pari al livello del nodo. Vi ricordo che il livello del nodo è pari al numero di archi che devono essere attraversati per raggiungere il nodo dalla radice. Per cui la radice ha livello 0, i suoi figli hanno livello 1, etc.

## Alberi – Cammino radice–discendente crescente

Dato un albero binario contenente interi, scrivere un algoritmo che restituisca la lunghezza del più lungo cammino monotono crescente radice-discendente, dove:

- il discendente non è necessariamente foglia;
- con lunghezza si intende il numero totale di *archi* attraversati;
- con monotona crescente si intende che i valori contenuti nei nodi della sequenza devono essere ordinati in senso crescente da radice a discendente.

Discuterne correttezza e complessità.

Spoiler alert!

## Ricorrenza $T(n) = T(m) - T(n - m) + 1$

- $m$  è un valore costante, quindi è costante;
- Il numero di chiamate ricorsive è  $\lfloor n/m \rfloor$ ;
- Ogni chiamata costa  $T(m) + 1$ , ancora un valore costante.

Supponiamo quindi che  $T(n) = \Theta(n)$ .



Ricorrenza  $T(n) = T(m) - T(n - m) + 1 = O(n)$

**Passo induttivo:** supponiamo per ipotesi induttiva che  $T(n') \leq cn'$  per ogni  $n' < n$ . Proviamo che  $\exists c > 0 : T(n) \leq cn$ .

$$\begin{aligned} T(n) &= T(m) + T(n - m) + 1 \\ &\leq 1 + cn - cm + 1 \\ &\leq cn - cm + 2 \\ &\stackrel{?}{\leq} cn \end{aligned}$$

La disequazione è vera per  $c \geq 2/m$ ; poichè  $m \geq 1$ ,  $c \geq 2$  è un valore accettabile per ogni  $m$ .

Ricorrenza  $T(n) = T(m) - T(n - m) + 1 = O(n)$

**Caso base:** consideriamo tutti i casi per cui  $1 \leq i \leq m$ :

$$T(i) = 1 \leq c \cdot i \Leftrightarrow c \geq \frac{1}{i}$$

Le disequazioni su  $c$  derivanti dal caso base possono essere riassunte dal fatto che  $c \geq 1$ , poichè  $1/i \leq 1$  per tutti i valori  $i \geq 1$ .

Considerando quindi sia la disequazione sul passo ricorsivo che sul caso base, otteniamo che  $c \geq 2$ .

Ricorrenza  $T(n) = T(m) - T(n - m) + 1 = \Omega(n)$

**Passo induttivo:** supponiamo per ipotesi induttiva che  $T(n') \geq cn'$  per ogni  $n' < n$ . Proviamo che  $\exists c > 0 : T(n) \geq cn$ .

$$\begin{aligned} T(n) &= T(m) + T(n - m) + 1 \\ &\geq 1 + cn - cm + 1 \\ &\geq cn \end{aligned}$$

L'ultima disequazione è banalmente vera per ogni  $c \leq 2/m$ .

**Caso base:** consideriamo tutti i casi per cui  $1 \leq i \leq m - 1$ :

$$T(i) = 1 \geq c \cdot i \Leftrightarrow c \leq \frac{1}{i}$$

Il valore  $\frac{1}{m}$  è il più piccolo fra tutte le disequazioni trovate; per soddisfarle tutte, compresa quella derivante dal passo induttivo, basterà porre  $c = 1/m$ .

La complessità è rappresentata dalla seguente equazione di ricorrenza:

$$T(n) = \begin{cases} 3T(\frac{2}{3}n) + 1 & n > 6 \\ 1 & n \leq 6 \end{cases}$$

Utilizzando il teorema delle ricorrenze lineari con partizione bilanciata, si ottiene che  $a = 3$ ,  $b = 3/2$ , da cui  $\alpha = \log_{3/2} 3$ ; inoltre,  $\beta = 0$ . Siamo quindi nel caso  $T(n) = n^\alpha$ .

Non avete una calcolatrice e non sapete quanto sia  $\log_{3/2} 3$ ?

## SortinoSort – 12/09/10

La complessità è rappresentata dalla seguente equazione di ricorrenza:

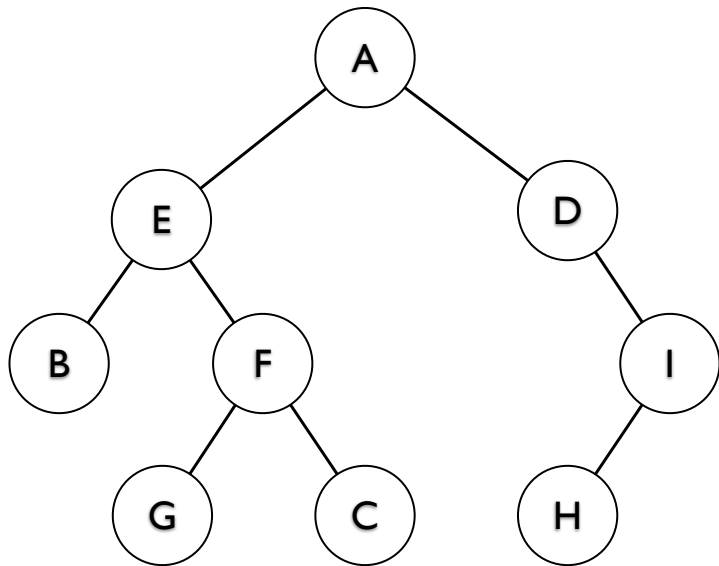
$$T(n) = \begin{cases} 3T(\frac{2}{3}n) + 1 & n > 6 \\ 1 & n \leq 6 \end{cases}$$

Utilizzando il teorema delle ricorrenze lineari con partizione bilanciata, si ottiene che  $a = 3$ ,  $b = 3/2$ , da cui  $\alpha = \log_{3/2} 3$ ; inoltre,  $\beta = 0$ . Siamo quindi nel caso  $T(n) = n^\alpha$ .

Non avete una calcolatrice e non sapete quanto sia  $\log_{3/2} 3$ ?

E' semplice:  $(\frac{3}{2})^2 = \frac{9}{4} < 3$ , mentre  $(\frac{3}{2})^3 = \frac{27}{8} > 3$ . Quindi  $\alpha$  è compreso fra 2 e 3, e quindi questo algoritmo è addirittura peggiore di Insertion Sort. Il prof. Sortino non finirà nel mio libro.

## Indovina l'albero



## Albero livello-valore

Una semplice visita posticipata risolve il problema. La complessità è ovviamente  $O(n)$ .

---

```
int sameLevel(TREE T)
```

---

```
return sameLevelRec(T, 0)
```

---

---

```
int sameLevelRec(TREE T, int  $\ell$ )
```

---

```
int tot = 0
```

```
if T  $\neq$  nil then
```

```
    tot = sameLevelRec(T.right(),  $\ell + 1$ ) + sameLevelRec(T.left(),  $\ell + 1$ )
    if T.key ==  $\ell$  then
        tot = tot + 1
```

```
return tot
```

---

## Alberi – Percorso cammino-discendente

---

```
int monotone(TREE T)
```

---

```
int maxl = 0  
int maxr = 0  
if T  $\neq$  nil then  
    if T.left()  $\neq$  Nil and T.left().value > T.value then  
        maxl = 1 + monotone(T.left())  
    if T.right()  $\neq$  Nil and T.right().value > T.value then  
        maxr = 1 + monotone(T.right())  
return max(maxl, maxr)
```

---