

Laboratorio di Informatica Generale I UD Decima esercitazione

Danilo Severina

25 Maggio 2006

Esercizi

Esercizio 10.1

Scrivere un programma che chieda all'utente le dimensioni di una matrice in termini di righe e colonne. Istanziare in modo dinamico la matrice ed inizializzarla in modo casuale. Stabilire la sottomatrice 2x2 la cui somma degli elementi è massima.

Esercizio 10.2

Scrivere un programma in grado di calcolare il numero di uni presenti nella notazione binaria di un numero decimale inserito dall'utente.