



Esercizi per la preparazione all'esame pratico

Alessandra Giordani

agiordani@disi.unitn.it

Lunedì 6 giugno 2011

<http://disi.unitn.it/~agiordani/>

Implementare la funzione

- `int conta_parole (char *a, char* b);`
 - `a` è una frase (range [A-Za-z ' ,!])
 - `b` è una parola (range [A-Za-z])
 - `conta_parole` ritorna il numero di volte in cui l'intera parola `b` compare in `a`
 - `conta_parole` deve essere case insensitive
 - **Es.** `a="Porta la sedia dietro la porta"`
 - `conta_parole(a, "porta")` ritorna 2
 - `conta_parole(a, "la")` ritorna 2
 - `conta_parole(a, "dietro")` ritorna 1
 - `conta_parole(a, "di")` ritorna 0



Implementare un main per

- Leggere interattivamente `a` e `b`
- Scrivere a video quanto letto
- Richiamare `conta_parole`
- Utilizzare il valore ritornato dalla funzione per stampare un messaggio del tipo:
 - *Non ho trovato alcuna occorrenza della parola.*
 - *Ho trovato un occorrenza della parola.*
 - *Ho trovato 2 occorrenze della parola.*
 - *Ho trovato 3 occorrenze della parola.*
 - ...



Note

- Non si possono richiamare funzioni di libreria `string.h` come `strlen`, `strstr`, `strcmp`
- Potete usare le funzioni di `ctype.h`:
 - `char toupper (char c)`
 - Restituisce il maiuscolo del carattere `c`
 - `int isalpha (char c)`
 - Restituisce 0 se `c` non è un carattere alfabetico



Altri esercizi per l'esame...

- <http://disi.unitn.it/~agiordani/teaching10.htm>
 - Prove pratiche e scritte con soluzioni allegate
- <http://danielepighin.net/cms/files/esercizi.txt>
 - Prove pratiche senza soluzioni disponibili online

Per ogni problema o dubbio riguardante la compilazione e l'implementazione di tali programmi scrivete a agiordani@disi.unitn.it