

Nome: _____

Cognome: _____

Matricola: _____

Valutazione: _____

N.B.: Leggere attentamente tutto il testo dell'esercizio prima di svolgerlo.

Tempo stimato: 45m.

Implementare la funzione `int combacia(char* a, char* b)`, che accetta in input due stringhe. La stringa `a` contiene un carattere speciale `*` che rappresenta qualsiasi combinazione di zero o più caratteri. La funzione restituisce il numero di caratteri che `*` deve rappresentare per far combaciare `a` con `b`, altrimenti il valore `-1` se le due stringhe non combaciano. La funzione non fa distinzione fra minuscole e maiuscole.

Implementare una funzione `int main()` che:

- Richieda all'utente di immettere le due stringhe;
- Invochi la funzione `combacia`;
- Stampi un messaggio che informa se le due stringhe combaciano o meno e se sì a meno di quante lettere;

Esempi di stringhe immesse:

```
"m*are", "Mare" => stampa "combaciano a meno di 0 lettere"
```

```
"m*are", "militare" => stampa "combaciano a meno di 4 lettere"
```

```
"m*are", "martire" => stampa "non combaciano"
```

```
"m*are", "martoriare" => stampa "combaciano a meno di 6 lettere"
```

```
"*are", "mare" => stampa "combaciano a meno di 1 lettere"
```

```
"*are", "arare" => stampa "combaciano a meno di 2 lettere"
```

```
"*are", "re" => stampa "non combaciano"
```

Note e suggerimenti:

- NON ricorrere all'uso delle funzioni della libreria `string.h`;
- `char tolower(char x)` ritorna il carattere `x` in versione minuscola (`ctype.h`);

