

Prova pratica di programmazione

Nome: _____

Cognome: _____

Matricola: _____

N.B.: Leggere attentamente tutto il testo dell'esercizio prima di svolgerlo.

Tempo stimato: 45m

Valutazione: _____

Implementare la funzione `int negativo(char* str)` che restituisce 1 se la frase `str` passata per argomento e' negativa, 0 altrimenti. Per determinare se una frase sia negativa o meno occorre conteggiare il numero di occorrenze delle parole `'NON'` e `'FALSO'` all'interno della frase, seguendo il principio che la doppia negazione diventa affermazione.

Esempi:

`negativo("è vero")` ritorna \Rightarrow 0`negativo("non è vero")` ritorna \Rightarrow 1`negativo("è falso")` ritorna \Rightarrow 1`negativo("non è falso")` ritorna \Rightarrow 0`negativo("non è vero che non è falso")` ritorna \Rightarrow 1`negativo("non era il nonno")` ritorna \Rightarrow 1**Note**

- Non e' possibile utilizzare le funzioni della libreria `string.h`;
- La funzione deve essere case-insensitive, ovvero non deve fare distinzione tra caratteri maiuscoli e minuscoli.
- E' possibile utilizzare le funzioni `char toupper(char x)` e `int isalpha(char x)` (`ctype.h`);
- Non implementare funzioni non necessarie o non esplicitamente richieste.

Implementare una funzione `main` che legga la stringa `str` (`scanf`). La funzione stampa a video la stringa letta, scrivendo se la stringa sia o meno in forma negativa basandosi sul valore di ritorno di `negativo(str)`.