

Informatica A.A. 2011-12 Pratica Tr.1 12/9/2012

Nome: _____

Cognome: _____

Matricola: _____

Voto: _____

Tempo stimato: 45m.

Implementare la funzione `int solocons(char* a)`, che prende in input una stringa `a`. La funzione modifica la stringa togliendo tutte le vocali in modo che dopo la sua invocazione la stringa `a` sia formata da sole consonanti. La funzione ritorna il numero di vocali differenti rimosse (senza ripetizione e case insensitive, vedi esempi sotto). E' richiesto di non modificare il case iniziale della stringa `a`.

Esempi di stringhe immesse:

"TN" ⇒ "TN", 0

"Io" ⇒ "", 2

"aia" ⇒ "", 2

"Aereo" ⇒ "r", 3

"Aiuola" ⇒ "l", 4

Implementare una funzione `int main()` che, nell'ordine:

- Richieda all'utente di immettere la stringa solo alfabetica;
- Stampi i dati immessi dall'utente;
- Invochi la funzione `solocons`;
- Stampi la stringa ottenuta e un messaggio col valore ritornato.

Funzioni utili:

- `char tolower(char x)` ritorna il carattere `x` in versione maiuscola (`ctype.h`);
- `int isalpha(char x)` ritorna un valore diverso da zero se `x` e' un carattere alfabetico (`ctype.h`);

Informatica A.A. 2011-12 Pratica Tr.1 12/9/2012

Nome: _____

Cognome: _____

Matricola: _____

Voto: _____

Tempo stimato: 45m.

Implementare la funzione `int solocons(char* a)`, che prende in input una stringa `a`. La funzione modifica la stringa togliendo tutte le vocali in modo che dopo la sua invocazione la stringa `a` sia formata da sole consonanti. La funzione ritorna il numero di vocali differenti rimosse (senza ripetizione e case insensitive, vedi esempi sotto). E' richiesto di non modificare il case iniziale della stringa `a`.

Esempi di stringhe immesse:

"TN" ⇒ "TN", 0

"Io" ⇒ "", 2

"aia" ⇒ "", 2

"Aereo" ⇒ "r", 3

"Aiuola" ⇒ "l", 4

Implementare una funzione `int main()` che, nell'ordine:

- Richieda all'utente di immettere la stringa solo alfabetica;
- Stampi i dati immessi dall'utente;
- Invochi la funzione `solocons`;
- Stampi la stringa ottenuta e un messaggio col valore ritornato.

Funzioni utili:

- `char tolower(char x)` ritorna il carattere `x` in versione maiuscola (`ctype.h`);
- `int isalpha(char x)` ritorna un valore diverso da zero se `x` e' un carattere alfabetico (`ctype.h`);